

**«FridgeFriends»**

**«Lebensmittel weitergeben statt wegwerfen»**

**Technische Informationen für die Jury**

**Technische Informationen für die Jury**

Aktueller Stand des Sourcecodes

<https://github.com/yaroslavsf/FridgeFriend>

Ausgangslage

* Worauf habt ihr euch fokussiert?
  + Fokussiert haben wir uns in erster Linie auf die Chancen künstlicher Intelligenz, mit der Implementation einer Bildanalyse und eines Rezeptgenerators. Des weiteren war es uns wichtig, ein Gefühl von Community herzustellen, als auch mit Gamification zu arbeiten, um die User:innen zu motivieren.
* Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?
  + Wir haben uns für ein Cross-Platform-Framework (für Web, iOS, Android) entschieden, damit einer möglichst breite Anzahl an Nutzer:innen der Zugriff ermöglicht wird.

Technischer Aufbau

* Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet? Wozu und wie werden diese eingesetzt?
  + React Native, Expo, Expo Components: App
  + OpenAI API: Rezepterstellung, «Kühlschrankanalyse»

Implementation

* Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt? Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?
  + OpenAI kann automatisch Listings erstellen, die auf Bildern basieren. Selbst wenn mehrere Zutaten in einem Bild sind, werden pro Produkt einzelne Listings erstellt. Das ist extrem benutzerfreundlich und spart den Nutzer:innen viel Aufwand ein.
  + Die Implementation von Gamification in Form eines Punkte- und Awardsystems verleiht den Nutzer:innen zusätzliche Motivation und fördert Aktivität auf der App.
  + Unsere App kann dank OpenAI Rezepte inklusiv Anleitung automatisch erstellen, basierend auf lokal verfügbaren Zutaten.
  + Da uns die Inklusion von User:innen wichtig ist, haben wir wir die App mehrsprachig aufgebaut, inklusive Schweizerdeutsch für einen persönlicheren Approach an unsere Berner:innen.

Abgrenzung / Offene Punkte

* Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?
  + Ursprünglich haben wir geplant, ein Belohnungssystem mit Coupons und Rabatten (für TransGourmet bzw. Prodega) zu implementieren. Da uns jedoch in erster Linie die Usability am Herzen lag, in die wir am meisten Zeit investieren wollten, haben wir uns bewusst vorerst für ein digitales Reward System entschieden.